

"CAMPIONATO REGIONALE MSP RENT 4T SICILIA ORIENTALE" - STAGIONE 2008-2009

REGOLAMENTO

Art. 1 - Struttura dell'Evento

- 1.1. Il campionato prevede 10 gare da disputare presso il "Kartodromo Città di Messina" secondo il calendario prestabilito ed è organizzato dal Karting Club Messina.
- 1.2. Ai fini della classifica finale di campionato si potranno utilizzare i punteggi di 8 gare, cioè, per ogni pilota verranno scartati i due peggiori risultati ottenuti nel corso del campionato.
- 1.3. I Kart saranno forniti dall'Organizzatore ai piloti iscritti e saranno assegnati a sorteggio dalla Direzione gara, che garantirà la casualità dell'assegnazione del kart.
- 1.4. L'assistenza tecnica, per tutta la durata della manifestazione, sarà fornita dall'organizzatore.
- 1.5. Modalità di svolgimento delle gare di campionato:
 - a. Ogni gara prevede due sessioni di qualifiche e una prova finale della durata di 20 giri.
 - b. La classifica finale sarà determinata in base all'ordine di arrivo alla fine del 20° giro della finale.
 - c. La Pole Position sarà quella determinata dal miglior tempo delle qualifiche. Il Best Lap sarà il giro più veloce compiuto entro il termine della Gara.
- 1.6. Oltre alla premiazione dei primi tre classificati, è prevista la premiazione per il conduttore che ha ottenuto il "Best Lap" durante la gara.

Art.2 – Quota di iscrizione

- 2.1. La quota d'iscrizione per la singola gara è fissata in Euro 35,00 per ogni pilota.
- 2.2. La quota d'iscrizione include:
 - a. Noleggio di un kart.
 - b. La completa assistenza tecnica durante la manifestazione.
 - c. I materiali di consumo (pneumatici, benzina, lubrificanti, e tutto quanto necessario).
- 2.3. La quota d'iscrizione **NON** include:
 - a. Fornitura di abbigliamento idoneo ;
 - b. Tutto quanto **NON** specificamente descritto

Art. 3 – Briefing

- 3.1. E' previsto un briefing prima della gara a cui dovranno partecipare tutti i piloti. Sarà tenuto dal Direttore di Gara e dallo Staff dell'Organizzazione, che informerà sulle norme specifiche del Regolamento di Gara, specificando i termini della procedura di partenza, delle prove di qualificazione e il significato delle bandiere di segnalazione utilizzate. La mancata partecipazione al briefing è condizione di esclusione del conduttore assente.

Art. 4 - Comportamento e Disciplina di Gara

- 4.1. I conduttori sono obbligati a mantenere nell'ambito delle prove e della gara, un comportamento esemplare, finalizzato a ridurre le situazioni di pericolo, rispettando tutte le disposizioni del Regolamento, della Direzione Gara e delle bandiere esposte.
- 4.2. Il tracciato dovrà essere percorso esclusivamente nel senso di marcia prescritto.
- 4.3. Il percorso deve essere seguito integralmente. E' vietato effettuare un taglio di percorso, con conseguente vantaggio in termini di posizione di classifica o di riduzione della distanza prevista. I conduttori che violano tale disposizione, sono puniti, in base alla gravità della violazione, con provvedimenti che vanno dall'ammonizione all'esclusione dalla gara.
- 4.4. Ogni conduttore deve seguire un comportamento corretto durante i sorpassi, evitando tamponamenti o spinte di altro genere al conduttore che precede. In presenza di bandiera blu deve favorire il sorpasso di chi lo segue.
- 4.5. In caso di fermata in pista, sia nel corso della gara che delle prove, per qualsiasi causa, il conduttore dovrà portare il mezzo ai margini della pista fuori dalla traiettoria e riprendere la corsa, seguendo le eventuali disposizioni dei Commissari di pista, solo dopo essersi sincerato che non sopravvengano altri conduttori. È comunque assolutamente vietato abbandonare il kart senza autorizzazione dalla direzione gara.
- 4.6. Eventuali riparazioni devono essere effettuate esclusivamente nell'area Assistenza dell'organizzazione.
- 4.7. Nel caso di improvvisi rallentamenti, causati da guasti o incidenti, e comunque alla vista della BANDIERA GIALLA, è obbligatorio segnalare con un braccio alzato ai conduttori che seguono. Anche il rientro ai box deve obbligatoriamente essere segnalato con un braccio alzato.
- 4.8. Le bandiere di segnalazione utilizzate dalla Direzione Gara saranno:

Bandiera tricolore italiana: Partenza delle prove libere e della gara

Bandiera Verde: Segnale di via libera, riprende la normale attività di pista, annullando le precedenti bandiere (Gialla, rossa, gialla/rossa) Bandiera verde con diagonali gialle Partenza non valida

Bandiera blu immobile: Un conduttore vi segue da vicino, siate pronti ad agevolare l'eventuale sorpasso

Bandiera blu agitata: Un conduttore cerca o sta per sorpassarvi, date il passo per agevolare il sorpasso

Bandiera gialla immobile: Pericolo, rallentare, divieto assoluto di sorpasso

Bandiera gialla agitata: Pericolo, proibito sorpassare. Se la bandiera è agitata il pericolo segnalato è immediato

Bandiera bianca: Presenza in pista di addetti al soccorso per il kart, presenza del "Mezzo di Sicurezza" in pista; DIVIETO ASSOLUTO DI SORPASSO

Bandiera rossa immobile: Arresto della gara. Seguire le disposizioni dei commissari. Si rientra ai box o si viene fermati sulla griglia di partenza. Segnalare ai conduttori che precedono con braccio destro alzato, mano aperta.

Bandiera rossa agitata: Arresto della gara, arresto immediato del kart. Ci si ferma immediatamente a

bordo pista, lasciando libera la sede stradale. Segnalare ai kart che seguono con braccio destro alzato. Nessuna tolleranza per i conduttori che sorpasseranno in questa situazione di pericolo. Ci si ferma esattamente dietro a chi precede. Il problema occorso è molto grave e non c'è abbastanza tempo per far uscire il Mezzo di Sicurezza ed incolonnare tutti i conduttori dietro di esso. I conduttori devono spegnere il motore. I kart possono rimettersi in moto e continuare la corsa solo su indicazione dei commissari e dopo l'avvenuta entrata in pista del "Mezzo di Sicurezza".

Bandiera gialla a strisce rosse: Prudenza, pista scivolosa

Bandiera nera con cerchio arancio e numero del kart: Arresto per problemi tecnici, il conduttore dovrà rientrare ai box e potrà ripartire dopo la riparazione

Bandiera nera e bianca e numero del kart: Avvertimento al conduttore per penalità assegnata, il conduttore dovrà fermarsi entro tre giri nello spazio predisposto e potrà ripartire solo dopo il via del D.G.

Bandiera nera e numero del kart: Esclusione dalla gara del conduttore

Bandiera a scacchi bianchi e neri: Segnale di fine prove di qualifica e fine gara

4.9. Situazioni di Grave Emergenza

Se un conduttore, durante l'attività di pista, dovesse notare situazioni di emergenza molto gravi (conduttore alle prese con il fuoco, esanime, sotto il peso del kart, in palese richiesta d'aiuto,...) e non ci fossero Commissari nelle vicinanze, è lasciata assoluta libertà di fermarsi in condizioni di sicurezza a bordo pista, fuori dalla traiettoria ed intervenire di persona.

Mettete in secondo piano la Vostra posizione in classifica se avete la percezione che la gravità della situazione necessiti del vostro intervento immediato.

Art. 5 – Assegnazione dei kart

5.1. I kart messi a disposizione dalla organizzazione verranno assegnati ai conduttori tramite sorteggio.

5.2. E' previsto un sorteggio per le prove di qualificazione ed un sorteggio per la finale.

5.3. Per quanto riguarda le prove di qualificazione, per ogni singola batteria, per il primo turno si procederà al sorteggio, mentre per il secondo turno i kart verranno assegnati in base all'ordine di qualificazione invertito del primo turno della batteria.

5.4. Nel caso in cui la batteria fosse composta da un numero dispari di concorrenti, per lo svolgimento del secondo turno di qualifica, al concorrente di metà classifica verrà assegnato il kart tramite sorteggio.

Art. 6 – Prove di qualificazione

6.1. Per la manifestazione sono previsti, per ogni pilota, due turni di prove di qualificazione cronometrate della durata di 8 giri ciascuno.

6.2. Le prove di qualificazione si svolgeranno per batterie di massimo 8 piloti ciascuna.

6.3. In base ai tempi fatti registrare durante la sessione di qualifica, si formerà la griglia di partenza. Tutti i giri effettuati saranno cronometrati.

6.4. In caso di medesimo tempo fatto registrare da due piloti, la miglior posizione in griglia sarà riservata al pilota che l'avrà fatto registrare per primo.

Art. 7 - Procedura di Partenza

7.1. Lo schieramento di partenza sarà composto in base ai risultati delle prove di qualifica cronometrate.

7.2. La procedura di partenza, prevede l'uscita di tutti i kart dalla corsia box per effettuare il giro di ricognizione del circuito e scaldare i motori. Se non verranno riscontrati impedimenti i kart si schiereranno in griglia di partenza, nell'ordine assegnato dalle prove di qualifica, nella posizione indicata dagli ufficiali di gara. Nel caso in cui impedimenti dovessero impedire la partenza della gara, i kart dovranno rimanere fermi sino al momento in cui potrà essere data la partenza. Solo al segnale di "Partenza", dato con la bandiera tricolore dal Direttore di gara, i conduttori potranno partire e inizieranno la gara.

7.3 Nel caso di incidenti in fase di partenza che ostruiscano in modo importante la pista, sarà esposta la bandiera rossa e si ripeterà la procedura di partenza.

Art. 8 - Svolgimento della Gara

8.1. Il Campionato prevede lo svolgimento di otto gare di velocità di due gare di Slalom, una nella prima parte di Campionato e l'altra nella seconda parte.

Gare di Velocità

8.2. La gara di velocità prevede una o più finali della durata di 20 giri ciascuna.

8.3. Ad ogni finale potranno partecipare un numero massimo di 12 concorrenti, a meno di una decisione diversa da parte della direzione gara.

8.4. Nel caso di interruzione anticipata della gara, si terrà conto ai fini della classifica del numero di giri fino a quel momento percorsi.

8.5. Per cause di forza maggiore la gara potrà essere interrotta dopo il 75 % della durata prevista.

Gare di Slalom

8.6. Tali gare prevedono l'inserimento, all'interno del tracciato, di due o più postazioni di birilli per la creazione di gimkane da percorrere nel corso della gara.

8.7. In questo caso non verranno effettuate le prove di qualificazione; ogni pilota dovrà effettuare, singolarmente, 4 turni da 6 giri ciascuno. Ai fini della classifica di gara, per ogni pilota, sarà considerato valido il migliore dei 4 turni.

8.8. Ogni turno di gara prevede la presenza contemporanea di due piloti in pista, che partiranno a distanza di 20 secondi l'uno dall'altro.

8.9. Nel caso in cui, durante lo svolgimento di un turno di gara, un pilota dovesse per qualunque motivo fermarsi in pista e non consentire al secondo pilota presente di completare il suo turno, quest'ultimo avrà la possibilità di

ripeterlo.

8.10. In caso di pioggia battente, ritenuta dalla direzione di gara sufficiente ad interrompere la gara, si aspetterà che le condizioni del tempo migliorino e verrà ridata una partenza con la classifica generale al momento dell'interruzione stessa. Se le condizioni del tempo non permetteranno la ripresa della gara verrà considerata valida la classifica al momento dell'interruzione.

8.11. In caso di pioggia battente prima della partenza delle prove o delle gara, si aspetteranno condizioni favorevoli per iniziare l'attività di pista. Se non fosse possibile effettuare le prove di qualifica la gara verrà rinviata a data da destinarsi.

Art. 9 – Classifica e Punteggi

9.1. Dopo lo svolgimento della gara verrà redatta una classifica in base all'ordine di arrivo dei piloti e verrà aggiornata la classifica del campionato.

9.2. Ad ogni conduttore verrà attribuito un punteggio per la singola gara in base alla posizione ottenuta in classifica.

9.3. Verrà attribuito un punteggio pari a 2 punti al pilota che avrà ottenuta la Pole Position e un punteggio pari a 1 punto al pilota che avrà ottenuto il giro più veloce.

9.4. I punti da attribuire in funzione della posizione di classifica di ogni singola gara saranno i seguenti:

Posizione	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°
Punteggio	90	84	78	72	67	62	58	54	50	46	44	42	40	38	36

Posizione	16°	17°	18°	19°	20°	21°	22°	23°	24°	25°	26°	27°	28°	29°	30°
Punteggio	34	32	30	28	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16

Posizione	31°	32°	33°	34°	35°	36°	37°	38°	39°	40°	41°	42°	43°	44°	45°
Punteggio	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Art. 10 - Penalità

10.1. Le penalità sono comminate dalla Direzione Gara, in seguito a comportamenti non conformi al regolamento, con particolare riferimento all'inosservanza delle bandiere di segnalazione, guida pericolosa o scorretta.

10.2. Le penalità inflitte durante la gara, saranno degli "STOP AND GO" della durata di 5-10-15 secondi, da scontare in un'area stabilita ed illustrata durante il briefing. La segnalazione al conduttore verrà effettuata dal Direttore di Gara sul traguardo e avverrà attraverso l'esposizione della bandiera bianco-nera trasversale e un cartello con il suo numero di gara. Il conduttore penalizzato dovrà scontare la penalità entro 3 giri dall'esposizione del cartello. La Direzione Gara ha facoltà, nei casi di recidivi e/o fatti gravi, di impartire fermate di durata superiore ai 15 secondi.

10.3. Le penalità comminate per comportamenti non conformi al regolamento, rilevate negli ultimi giri di gara, dove non fosse possibile impartirle con uno "STOP AND GO", verranno inflitte con una penalità espressa in tempo sulla classifica finale. Tale penalità è a discrezione della Direzione Gara, in base alla gravità dei fatti, ma comunque non potrà risultare inferiore a 5 secondi.

10.4. Le decisioni del Collegio dei Commissari Sportivi, sono inappellabili.

10.5. Se la Direzione di gara dovesse rilevare comportamenti particolarmente gravi, potrà decidere l'esclusione di un conduttore.

10.6. Nel caso di svolgimento di una gara di Slalom per ogni birillo urtato o abbattuto dal singolo conduttore, verrà attribuita allo stesso una penalità di 2 secondi, da detrarre al tempo finale valido per la classifica. Allo scopo, per ogni postazione di birilli presente in pista, saranno predisposti uno o più commissari con il compito di segnalare eventuali penalità alla direzione gara.

Art. 11 - Il Peso

11.1. Tutti i conduttori partecipanti alla gara verranno pesati prima dell'inizio delle prove di qualificazione. Ogni conduttore verrà quindi zavorrato fino a raggiungere il peso di **90 kg**; in ogni caso, la zavorra non potrà superare i 20 kg.

11.2. Se il peso del conduttore supera il peso di **90 kg**, allo stesso non verrà assegnata alcuna zavorra.

11.3. La zavorra stabilita dovrà essere fissata dal pilota sul kart assegnato prima dell'inizio delle prove di qualificazione e della finale.

11.4. Al termine delle prove di qualificazione e della prova finale, ogni conduttore dovrà smontare la propria zavorra dal kart.

Art. 12 – Cronometraggio

12.1. Tutti i kart saranno muniti di un transponder elettronico per il cronometraggio. I rilevamenti di tale strumento saranno gli unici certificati come ufficiali e saranno trasmessi sul circuito video interno presente in pista.

12.2. Ai fini della determinazione di tutte le classifiche, incluso quelle dei traguardi intermedi, farà fede esclusivamente la classifica ufficiale fornita dalla Direzione Gara.

12.3. Se per qualsiasi problema, il transponder dovesse cessare di funzionare, questo sarà sostituito, richiamando il conduttore in Area Assistenza.